



75252 | Imperial Star Destroyer™

Disney



Designer Sénior, LEGO® *Star Wars™ (esquerda)*
Henrik Andersen

Diretor Criativo, LEGO *Star Wars*
Jens Kronvold Frederiksen

SOBRE A EQUIPA DE DESIGN LEGO® *STAR WARS*™

LEGO® *Star Wars* começou em 1999 com uma equipa dos maiores heróis do design da galáxia. Atualmente somos dez designers de modelo e três designers gráficos sediados em Billund, Dinamarca. Cada um de nós foi escolhido pelos muitos anos de experiência em design de modelos LEGO, mas também porque somos todos grandes fãs de *Star Wars*.

Ao longo dos anos, muitos de nós colaboraram num grande número de projetos LEGO *Star Wars*, por isso é sempre muito divertido trabalharmos juntos. Mas os nossos designers mais novos dão um contributo essencial a um universo *Star Wars* constantemente em evolução.

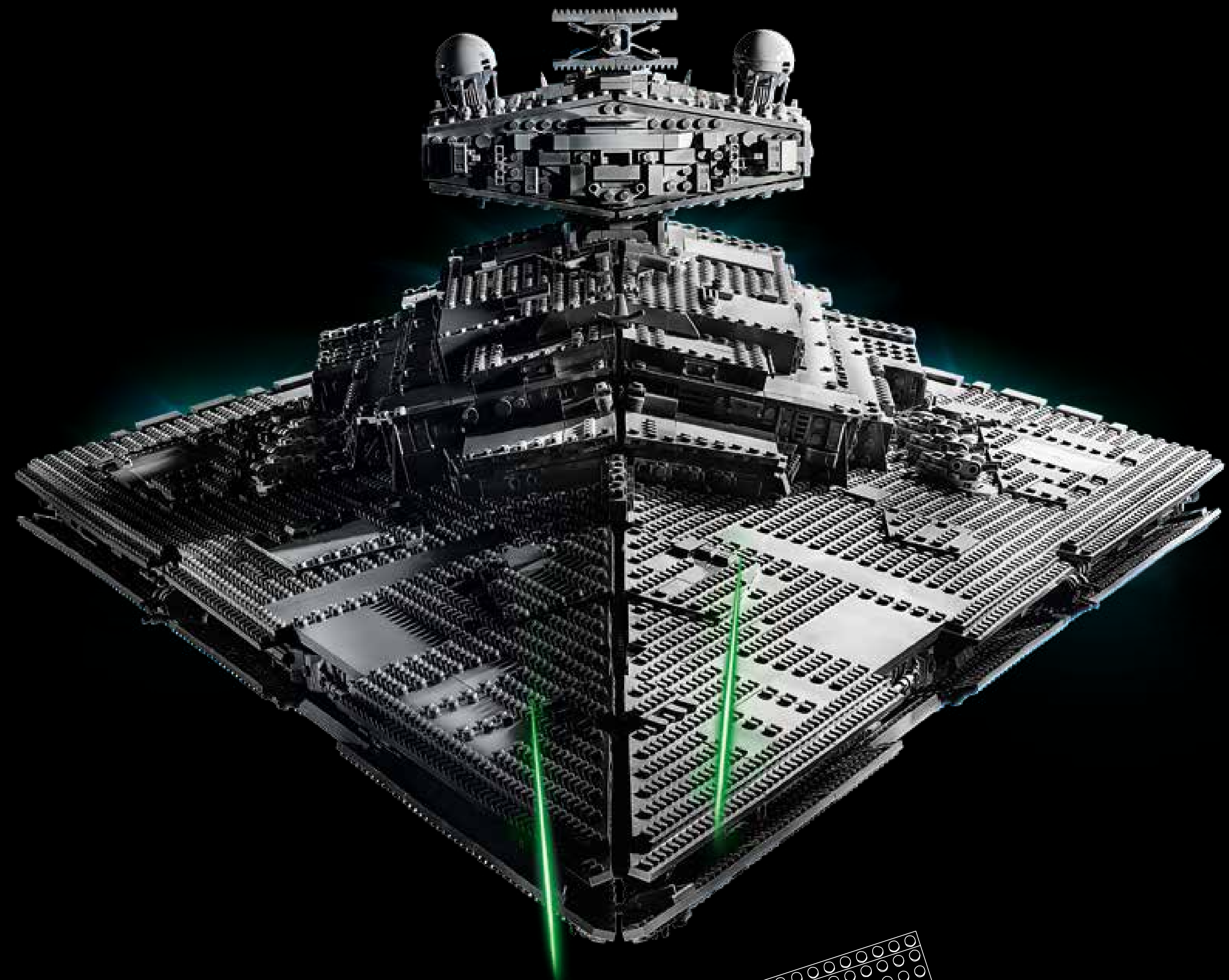
Queremos que os nossos modelos LEGO *Star Wars* sejam muito desejados. Temos de nos perguntar, como é que podemos estimular a criatividade com a experiência de construção, e incentivar a imaginação através das possibilidades de brincar? Por isso, estes modelos maiores exigem uma atenção especial ao pormenor e precisão, o que torna o seu desenvolvimento não só divertido e entusiasmante, como também um enorme desafio.

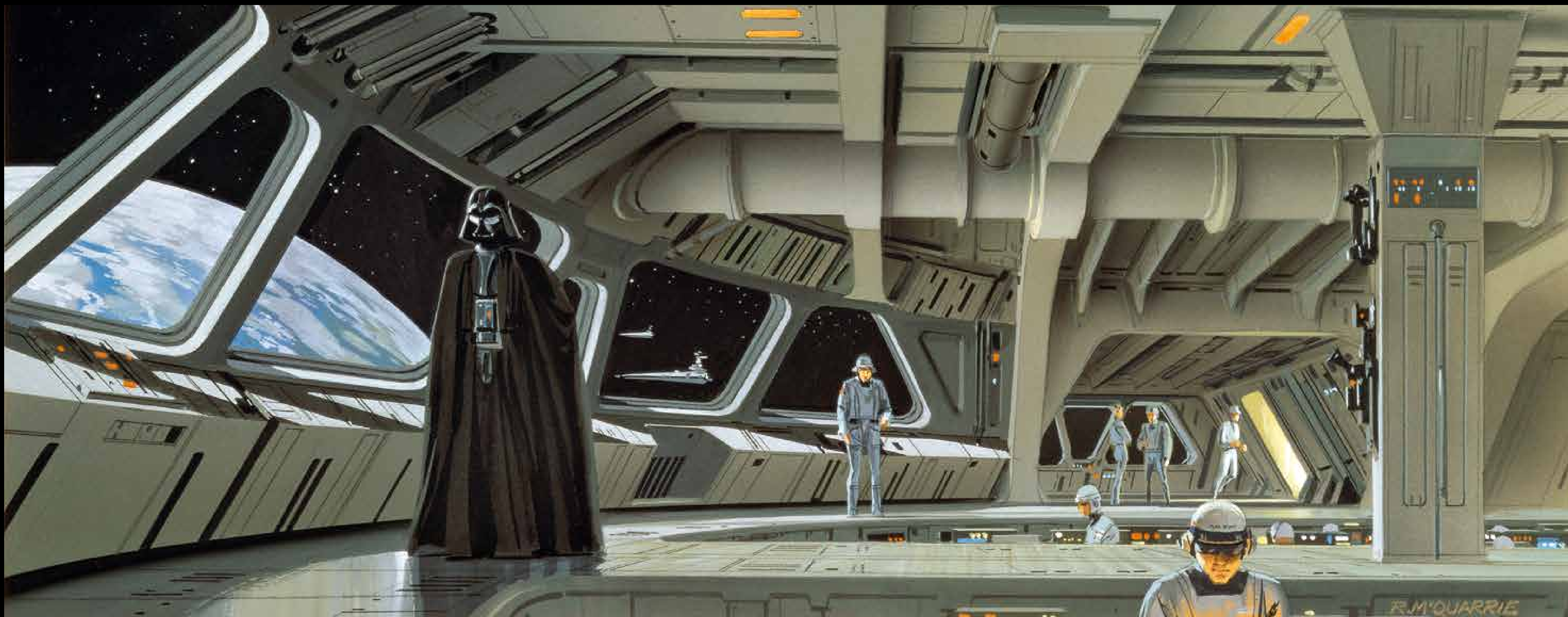
Com este modelo trabalhámos para conseguir retirar todo o potencial de cada peça. É sensacional de ver, é muito preciso e repleto de pormenores de exata definição. Perfeito para reconstruir algumas das cenas mais famosas do filme ou para descobrir o local ideal para o mostrar aos amigos! Esperamos que se divirtam tanto a construí-lo, como nós nos divertimos a desenvolvê-lo.



Feliz construção!

Jens Kronvold Frederiksen
Diretor Criativo, LEGO® *Star Wars*™





Ponte de controlo da *Executor*. Ralph McQuarrie © & ™ Lucasfilm Ltd.

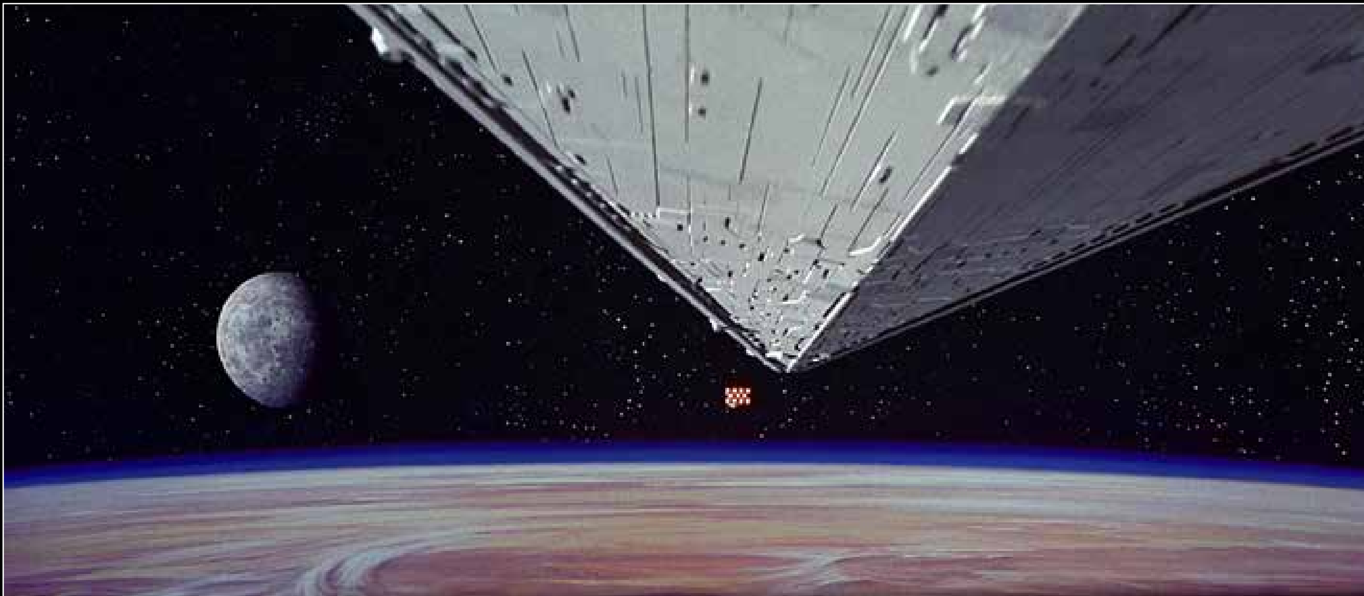
SOBRE A IMPERIAL STAR DESTROYER™, *DEVASTATOR*™

No início não se vê – apenas clarões rápidos de disparo de canhão quando a *Tantive IV™* dos Rebeldes atravessa rapidamente o espaço com os planetas e a lua em plano de fundo. À primeira vista, a *Tantive IV* parece uma nave espacial de tamanho normal, mas segundos mais tarde, um roncar ensurdecedor de motor trespassa o céu – e continua sem parar enquanto uma gigantesca nave de guerra enche o ecrã... A Star Destroyer, *Devastator™* em todo o seu esplendor.

Nunca se esquece a primeira vez que se viu *Star Wars: Uma Nova Esperança*. Quer tenha sido há 40 anos, ou a semana passada, a cena de abertura é inesquecível, uma sensação de calafrio à magnitude da terrível e contínua batalha pela paz na galáxia da Aliança Rebelde - uma saga épica que tem continuado a cativar as audiências há mais de quatro décadas. A Star Destroyer desempenha uma parte integral ao longo dos filmes da trilogia original. Ao roubar os planos para a superarma Imperial, a Death Star™, a Princesa Leia Organa™ e a Aliança Rebelde deram um raio de esperança à batalha pela liberdade. Eles tinham sacrificado a maior parte da sua frota, muitos dos seus heróis e mesmo a sua nave principal na batalha de Scarif. Escapando no último segundo, a Princesa Leia fugiu com os planos na *Tantive IV* avariada. Perseguida por Darth Vader™ na *Devastator* largamente superior, parecia certo que esta nova esperança estava condenada.

Mas num último momento de desespero e astúcia, a Princesa Leia deu os planos aos últimos colaboradores Rebeldes que o Império Galáctico poderia esperar – os droids R2-D2™ e C-3PO™. Enquanto o pod de fuga seguia em direção do planeta Tatooine™, os artilheiros do Império escolheram não disparar contra um pod sem sinais de vida. Esta decisão aparentemente acidental desencadeou uma série de eventos que por fim levariam à destruição do Império Galáctico.

E agora chegou para si o momento de construir a sua parte da história da Aliança Rebelde/Império Galáctico e reviver os momentos determinantes da história.





Star Wars: Uma Nova Esperança (1977). © & ™ Lucasfilm Ltd.

FACTOS DIVERTIDOS SOBRE A *DEVASTATOR*™

› Conhecida por transportar mais de 37.000 oficiais e tripulação, uma legião de stormtroopers e 6 esquadrões TIE, bem como walkers AT-AT, walkers AT-ST e transportadores de tropas para operações no solo, não existem muitas naves na galáxia tão temíveis como a Star Destroyer de classe Imperial. Exceto talvez uma Star Destroyer pertencente a um dos Sith™ mais poderosos da galáxia...

› Inicialmente construída para servir o Império Galáctico, a *Devastator™* era uma nave de guerra extraordinariamente avançada. Ostentava uns incríveis 1.600 metros de comprimento e estava armada com turbolasers, canhões de iões e vários feixes luminosos de tração. Os pesados torreões turbo de longo alcance foram concebidos para destruir tudo quando em perseguição, os canhões de iões protegiam a torre de comando e os turbolasers mais leves destinavam-se a fazer desaparecer rapidamente caças inimigos mais pequenos.

› Na altura em que a *Devastator* passou para as mãos do seu mais famoso dono, o Lorde Sith Darth Vader™, tinha sido repetidamente modernizada para poder competir com as naves de batalha mais avançadas que saíam da linha de produção para combater a Guerra Civil Galáctica contra a Rebelião. Continuar entre as naves mais impressionantes da frota era a prova do poder da *Devastator*.

› Comandada pelo Lord Vader, a *Devastator* teve um papel decisivo em muitas das batalhas entre o Império Galáctico e a Aliança Rebelde. Na luta pelos planos da Death Star™ em Scarif, a *Devastator* frustrou a fuga Rebelde, provocou danos na nave Profundity e quando se soube que a Princesa Leia Organa™ já tinha escapado com os planos, partiu em perseguição da nave *Tantive IV™*.

› Apesar da *Devastator* ter tido o seu fim, a ameaça iminente das Star Destroyers continua a estar presente nas sequelas recentes. Nos destroços da *Inflictor e da Ravager em Star Wars: O Despertar da Força;* e renascida mais poderosa do que nunca sob a Primeira Ordem na nave *Finalizer* de Kylo Ren e na blindada Star Destoyer de *megaclasse do Supremo Líder Snoke, a Supremacy, no Episódio VII* e em *Star Wars: Os Últimos Jedi*.

SHOT # 101
BACKGROUND: STARS
TWO MOONS OF TATOOINE
P.P. #
PAGE # 5
OPENING
OPTICAL:
LAZER
FRAME COUNT:
BOARD # 5
DESCRIPTION: STAR DESTROYER PURSUING REBEL
DIALOGUE:
ROTO: LAZER

FACTOS E ESPECIFICAÇÕES

Factos sobre a Star Destroyer

Fabricante	Kuat Drive Yards
Modelo	Star Destroyer classe Imperial
Classe	Star Destroyerr

Especificações Técnicas

Comprimento	1.600 metros
Máx. velocidade atmosférica	975 km/h
Taxa de hiperpropulsão	Classe 2
Armas	Canhões turbolaser pesados
	Canhões de iões
	Torreões pesados turbolaser duplos
	Torreões pesados de canhões de iões duplos
	Turbolasers pesados quádruplos
	Turbolasers médios triplos
	Turbolasers médios
	Projetores de feixe luminoso de tração
Proteção contra radiações	Cúpulas de gerador de escudo defletor
Unidade de motor	Motores de iões Cygnus Spaceworks Gemon-4
Tripulação	9.235 oficiais
	27.850 alistados
	9.700 stormtroopers

Fonte: Ultimate Star Wars, Dorling Kindersley, 2015

FRONT

BACK

IN SCALE:
X-WING
PIRATE SHIP
BLOCKADE RUNNER

LEFT SIDE

DOCKING BAY

BOTTOM

CONSTRUÇÃO NOS BASTIDORES: A IMPERIAL STAR DESTROYER™

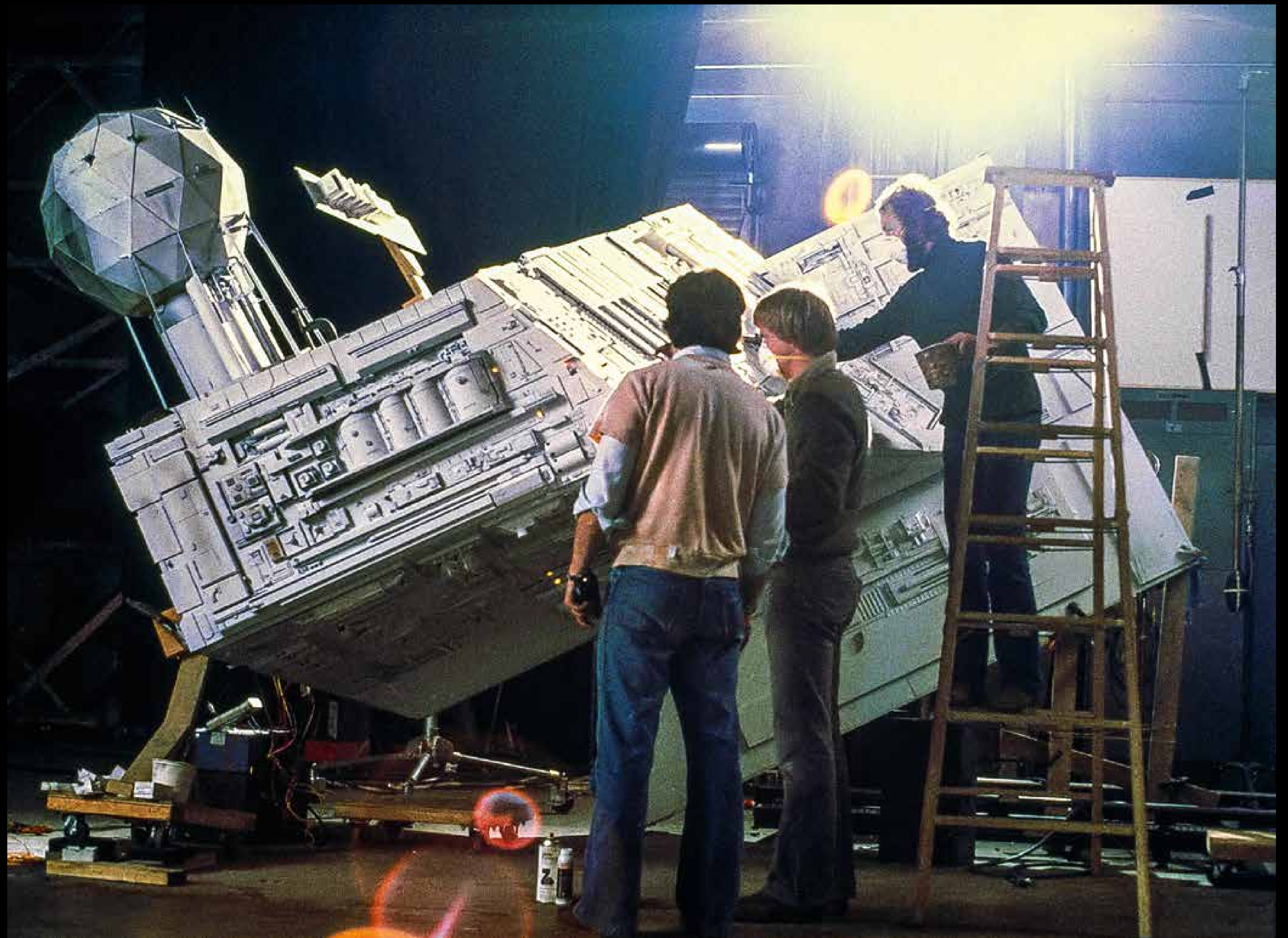
Muito do universo de *Star Wars*, personagens e lugares que conhecemos e adoramos, deve a sua existência a algumas voltas divertidas do destino – e a alguns criativos e talentosos visionários. Imaginem por exemplo como as coisas poderiam ter sido diferentes sem a *Millennium Falcon™*, o X-wing Starfighter™, ou neste caso a Imperial Star Destroyer™.

Muitas das imagens icónicas nos filmes da trilogia original de *Star Wars* foram inspiradas ou criadas pelo Artista Conceptual Ralph McQuarrie. O primeiro modelo da Star Destroyer era uma nave especial pequena num dos primeiros desenhos de McQuarrie. Os construtores trabalharam em várias repetições do modelo para criar uma nave à escala que mostrasse o tamanho e poder do Império.

Os construtores encontraram formas criativas para transformar toda a espécie de objetos em adereços, lugares, sons e naves. *Em Star Wars: Uma Nova Esperança*, o modelo Star Destroyer foi equipado com luzes de motor de halogénio, e a oficina do modelo acrescentou colares de alumínio e faixas de latão no interior das carlingas que eram de facto caixas de collants em forma de ovo. O horripilante roncar que se ouve da Star Destroyer quando atravessa o espaço é na realidade a gravação do som produzido por uma unidade de ar condicionado de hotel.

Para trazer o tamanho das naves espaciais para os filmes, os construtores do modelo usavam luzes interiores. Quanto maiores eram as naves, mais eram as luzes. *Em Star Wars: O Império Contra-Ataca*, o modelo da Star Destroyer ainda se tornou maior. As luzes de halogénio do motor eram encaixadas em fixações de alumínio; o novo modelo foi equipado com uma lâmpada de projeção no interior e foram-lhe acrescentados dezenas de milhares de fibras óticas ligadas a orifícios minúsculos de tamanho milimétrico no casco para imitar janelas. O resultado foi uma tremenda máquina evocadora de terror de proporções nunca vistas. É de espantar que ainda gostemos tanto dela após todos estes anos?

Quer saber mais sobre como a LEGO® Star *Destroyer Devastator™* foi construída? Leia as entrevistas com o Diretor Criativo da LEGO Jens Kronvold Frederiksen e com o Designer Sénior da LEGO Henrik Andersen.



Ponte da Star Destroyer, Industrial Light & Magic Modelmakers. © & ™ Lucasfilm Ltd.



HISTÓRIA DA LEGO® IMPERIAL STAR DESTROYER™

Jens Kronvold Frederiksen, Diretor Criativo da LEGO® *Star Wars*™

P: ***A Imperial Star Destroyer™, Devastator™ destaca-se por ser uma das imagens mais inesquecíveis do universo Star Wars. Um projeto assim tão icónico e tão esperado traz um peso extra de responsabilidade?***

R: Claro, é sempre muito mais divertido trabalhar num modelo deste tamanho e com um grande historial por detrás. Porém, gosto de todos os modelos em que trabalho e em que todos se sentem inspirados e obrigados a respeitar os originais em que nos baseamos, não importa o seu tamanho. Pode acontecer que, em cada modelo seja a primeira vez que alguém contacta com um set de construção LEGO®, por isso concentramos a nossa atenção no pormenor e temos sempre como objetivo criar uma experiência que não vá só ao encontro das expetativas dos fãs, mas que as exceda.

P: ***Em quantos modelos preliminares da Imperial Star Destroyer a equipa teve de trabalhar até chegar ao modelo final?***

R: Oh, essa é uma resposta difícil. Muitos, muitas vezes em diferentes formatos, desde esboços e protótipos 3D até aos modelos físicos de diferentes tamanhos. Contudo, só criámos uma configuração quase tão grande como este modelo, que lançámos em 2002.

P: ***A Devastator pode ter parecido uma escolha óbvia, mas não há muitos franchises tão iconicamente ricos como o universo Star Wars, como é que decidem quais os modelos certos para produzir?***

R: Desde que a Star Destroyer foi lançada em 2002 que se tornou um dos sets mais desejados entre os fãs da saga. 2019 marca o 20° aniversário de LEGO *Star Wars*. Na primavera vamos também lançar um modelo completo da *Tantive IV™*. Não consigo ver uma melhor maneira de celebrar este marco do que lançar estes sets. Com isto, quero dizer que estas são as duas naves que abriram a porta para toda a saga e nos levaram pela primeira vez para esta galáxia longínqua.

Há sempre uma nova geração de fãs a chegar ao universo de *Star Wars* que esperemos que tenham uma experiência de construção fantástica com um dos nossos modelos, e os fãs de longa data frequentemente sugerem que os modelos sejam atualizados para as suas coleções. Às vezes o lançamento de um modelo desencadeia o pedido de um próximo. Quando lançámos a *Millennium Falcon™* teve muito sucesso e em resposta, os nossos fãs deixaram claro que a Star Destroyer do primeiro filme ocupava um lugar muito alto na sua lista de desejos. Por isso, aqui estamos nós!

P: ***Quanto tempo levou o processo de design e será que há algo particularmente especial para o qual devemos estar atentos?***

R: Este projeto levou cerca de um ano a completar, desde as primeiras ideias e esboços até ao modelo acabado. O que não é muito, quando considerada a magnitude do modelo. Sempre que temos uma ideia para um novo modelo LEGO *Star Wars*, submetemos as nossas sugestões a Lucasfilm para nos darem o seu contributo e, por fim, aprovação. Tem sido uma colaboração sem dificuldades; tivemos acesso a muito material para poder trabalhar, e ainda a liberdade de também podermos acrescentar os nossos pequenos retoques.

Como designers, estamos particularmente orgulhosos de todos os pormenores que fomos capazes de incluir no exterior. A *Devastator* é feita para ser uma réplica quase exata do modelo do filme, embora a nossa seja um pouco mais pequena que a original. No modelo do filme, quase se vê claramente que os três motores principais na traseira são feitos de materiais leves, por isso o nosso modelo também reflete isso. Todavia, e porque é feita apenas para ser exibida, não tem funcionalidades para brincar nem pormenores de design no interior. O modelo original do filme foi pormenorizado com partes dos kits de modelos de plástico, tais como navios de guerra, carros e até mesmo



ligações de rodas de lagarta de tanques. Estamos habituados a olhar para as formas dos elementos LEGO® e a não estarmos limitados à forma como os mesmos são normalmente usados. Gostamos de usar todos os tipos de elementos, grandes ou pequenos, que encontramos no nosso sortido para conseguir um aspeto ou função específica. Por isso, enquanto reconstrói o seu modelo, pode divertir-se a olhar para elementos familiares usados de forma pouco comum. Talvez inspire os construtores LEGO a pensar de diferentes maneiras sobre a forma de usar as peças e elementos?

Espero que os fãs também gostem das duas minifiguras. Não estão à escala para este modelo. Imagine o tamanho da Star Destroyer se esse fosse o caso! Estes são indivíduos que encontraria se passasse algum tempo na Star Destroyer, e foram submetidos a um novo design para serem colecionáveis em exclusivo para este set.

P: ***Houve alguma parte do processo que se tivesse revelado particularmente difícil?***

R: Uma das coisas que adoro ao criar estes modelos UCS é o facto de podermos continuar a levar o sistema de construção LEGO ainda mais longe. Se reparar no modelo de 2002, parece inclinar um pouco a proa. Era crucial para nós que o expositor e estrutura interna para o novo modelo fosse suficientemente forte para poder manter erguida a frente do modelo (um total de 61 cm!) sem suporte extra. E conseguimos usar novas técnicas para encontrar uma solução de construção sólida para isso. Quando se tenta construir modelos maiores do que este, apesar de poder ser necessário usar cola para os manter estáveis, e mesmo se apenas se quiser usar um modelo para exibir, cola nunca é uma opção para nós.

O tamanho da caixa também nos suscitou algumas preocupações. O design precisava de muitas placas grandes e nós não estamos certos de que nas nossas caixas de UCS caberiam tantas placas grandes. Felizmente, conseguimos usar um pouco de magia e conseguimos pôr tudo na caixa de UCS maior. Mas o grande desafio foi trabalhar com o tamanho do modelo na sua totalidade. Com os seus 4.781 elementos e 6,7 kg, este é um dos maiores sets que criámos. Os designers de LEGO Technic foram simpáticos por nos deixar usar as suas balanças para o pesar – eles têm a única suficientemente grande para modelos deste tamanho. E como se as dificuldades de trabalhar de ordem técnica e estrutural não fossem suficientes, foi também um constante desafio encontrar espaço suficiente para construir, quando nos sentávamos junto uns dos outros, o nosso trabalho interferia com o espaço do outro!

P: ***Para muitas pessoas, construir LEGO todos os dias, o dia inteiro, seria o trabalho dos seus sonhos. Mas nem toda a gente gosta de levar trabalho para casa. Tem filhos ou netos em casa e ainda acha divertido ajudá-los a brincar com os sets LEGO?***

R: Sim, tenho um neto que gosta muito de construir sets LEGO. Embora tenha de me controlar um pouco, para não o substituir e acabar a construir tudo para ele! E devo dizer, mesmo após 20 anos de trabalho de design de LEGO *Star Wars*, há sempre novos projetos entusiasmantes para trabalhar, ainda me divirto e não paro de me inspirar.

A CRONOLOGIA DA LEGO® STAR DESTROYER™

Ao longo dos anos, as LEGO® Star Destroyers têm assistido às suas batalhas galácticas em quase todas as escalas. Desde o tamanho médio até ao supertamanho, eis como evoluíram.



2002

10030: Ultimate Collector Series Imperial Star Destroyer™
3.096 peças
Na altura do seu lançamento, esta versão da nave mais poderosa e icónica da Frota Imperial era o maior modelo existente de LEGO *Star Wars* até à data.



2004

4492: MINI Imperial Star Destroyer™
87 peças
Os tamanhos não são muito importantes – mesmo com as modestas 87 peças, esta Star Destroyer pode semear a destruição em qualquer galáxia. (Seriam necessárias umas 50 destas para igualar a nova versão!)



2006

6211: Imperial Star Destroyer™
1.366 peças
Ninguém escapa às garras de Darth Vader™ e do Império neste pormenorizado set para brincar cheio de cenários, funções e minifiguras dos filmes.



2010

8099: Imperial Star Destroyer™ Meia-Escala
423 peças
Este é um modelo para exibir 25 x 12 cm, e podemos garantir que nenhumas minifiguras Stormtrooper™ ou Rebelde foram prejudicadas durante a construção desta versão.









2011

10221: Ultimate Collector Series Super Star Destroyer™
3.124 peças
Com 124,5 cm de comprimento é uma força a ter em conta. Um modelo para exibir com espaço para o Darth Vader™ e quatro outras minifiguras no centro de comando.

2012

30056: Star Destroyer Mini polybag™
38 peças
Até agora a versão oficial LEGO® mais pequena da Star Destroyer. Esteve disponível por um tempo limitado apenas em alguns mercados.

2014

75055: Imperial Star Destroyer™
1.325 peças
Com seis minifiguras, um interior pormenorizado e um holograma do Imperador Palpatine nunca antes visto, é um favorito dos fãs para brincar ou exibir.

2017

75190: First Order Star Destroyer™
1.384 peças
Baseado em *Star Wars: O Último Jedi*, esta Star Destroyer da Primeira Ordem está equipada com imensas funcionalidades de jogo de ação, pormenores e minifiguras da Primeira Ordem.



VENHA CONHECER O DESIGNER DO MODELO

Henrik Andersen, Designer Sénior, LEGO® *Star Wars™*

P: ***A lendária Imperial Star Destroyer™, Devastator™, é a melhor nave do universo de Star Wars, uma das insígnias mais cuidadosamente respeitadas e um dos modelos LEGO® Star Wars existentes mais populares. Com tanta história de design disponível, por onde começa o seu trabalho?***

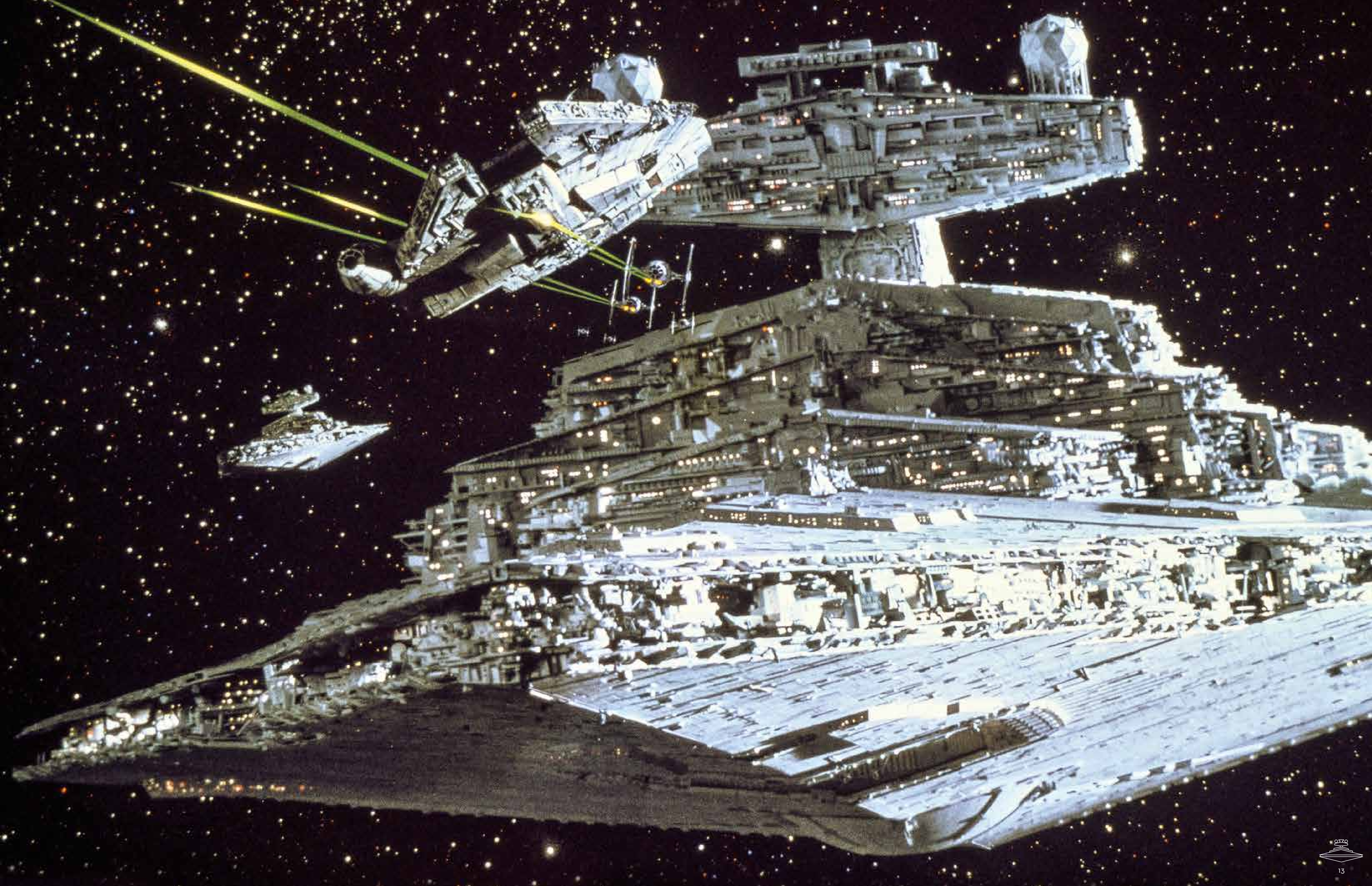
R: Na realidade sonhei em construir este modelo durante anos, desde que me sentei junto do designer que criou a 10030 LEGO Imperial Star Destroyer em 2002. Por isso, acho que a minha viagem começou nessa altura. Talvez mesmo antes, pensando bem... É certamente uma tarefa assustadora enfrentar a Imperial Star Destroyer, *Devastator*, quer se seja uma nave Rebelde ou um designer a desenvolver um set LEGO *Star Wars* tão grande. Mas os primeiros dois modelos que desenhei para a LEGO também foram os primeiros sets LEGO *Star Wars* UCS – 7181 TIE Interceptor™ e 7191 X-wing Fighter™ (2000). Isso correu muito bem! Acrescentados 18 anos extra de experiência, tive a certeza que a equipa e eu estaríamos à altura da tarefa.

Aprendemos tanto com o modelo de 2002 que nos inspirou para desenvolver um novo design. Isto combinado com o feedback dos fãs do modelo anterior tornou-se o nosso ponto de partida. Depois, o processo de criação de uma estrutura robusta tornou-se a nossa primeira prioridade. Tentámos pensar de antemão e ponderámos como a estrutura de suporte interior podia funcionar, como o modelo se equilibraria, como o dividir em dois segmentos, e como o podíamos ligar na totalidade com a estrutura.

P: ***A Imperial Star Destroyer passou por muitas e diferentes alterações de design, antes de ser tomada a decisão sobre o modelo final. Também passou por um processo semelhante?***

R: Sem dúvida – apesar de termos muito material de referência pormenorizado para recriar o modelo do filme da forma mais autêntica possível – mesmo assim foram necessárias várias rondas de correções para estabelecer as técnicas estruturais certas e que elementos de design podiam dar o fator de deslumbramento de que andávamos à procura. A uma dada altura, podiam ver-se diversos modelos em escala real por todo o lado no escritório. Tivemos uma frota completa de protótipos estacionados sobre as secretárias e outras superfícies de trabalho ao longo dos meses. Todos juntos tinham um aspeto bastante impressionante. Mas construir todos estes modelos de teste é a única forma de estarmos 100% certos de que conseguimos o modelo perfeito.

Para algumas partes da nave não tínhamos referências visuais, em parte porque o modelo do filme tinha uma haste montada num lado para ser levantado e movido da estrutura. Acrescentámos quatro canhões para dar um pouco de simetria, apesar de nunca se ver esse lado da nave no filme. Mas fora isso, o modelo está longe de ser simétrico – e isto é o que o torna tão divertido de construir.



No meio do processo de design saiu o filme *Han Solo: Uma História de Star Wars*, por isso é claro que fomos vê-lo. Eu aplaudia silenciosamente durante a cena em que efetivamente se vê a Star Destroyer a ser construída! Podem ver-se gruas flutuantes a elevar secções da nave e a colocá-las no seu devido lugar. Esse foi um momento realmente divertido para mim e inspirou definitivamente o meu processo de design.

P: ***Na sequência de abertura de Star Wars: Uma Nova Esperança, o enorme poder da Star Destroyer é ilustrado pelo seu tamanho quando comparado com a indefesa Tantive IV™. Quando construiu os modelos Imperial Star Destroyer™ e Tantive IV, conseguiu recriar essa escala?***





Han Solo: Uma História de Star Wars (2018). © & ™ Lucasfilm Ltd.

R: Absolutamente, os modelos Imperial Star Destroyer e *Tantive IV* deste set são baseados nos da cena de abertura do Episódio IV. Fi-los o mais próximo possível da escala correta. Queria realmente que fossem iguais à cena do filme, apesar de tomar em consideração as complexidades apresentadas pelos modelos LEGO®.

P: ***Quais são as maiores diferenças entre a Imperial Star Destroyer de 2002 e este set atualizado?***

R: Como sabe, já passaram 16 anos desde que a primeira foi lançada, e o nosso design e técnicas de construção evoluíram rapidamente desde então. Em parte, graças a muitos novos elementos LEGO. Isto deu-nos uma oportunidade a não desperdiçar para fazer algumas melhorias estruturais na totalidade do design.

Era absolutamente vital encontrar uma maneira para o fazer estável para ser exibido. Só a estrutura levou-me cerca de seis meses a desenvolver, com construção física e teste, duas ferramentas de design 3D para experimentar ideias, elementos, combinações e técnicas. Isto é uma das coisas que me manteve entusiasmado ao longo de todo o processo. Adoro o complexo trabalho de engenharia para conseguir a geometria certa.

No set original, a estrutura interna do modelo foi construída com peças do sistema LEGO, que seria a melhor solução na altura. A base do modelo foi fixa com ímanes. Desta vez uma abordagem completamente nova permitiu-nos fixá-la usando elementos LEGO Technic. Foi a primeira vez que usámos esta técnica num modelo da série Ultimate Collector.

P: ***Teve de desenvolver novas partes ou funcionalidades LEGO para este design?***

R: A resposta breve é não, mas... Não, apenas usámos elementos

existentes. Por vezes, quando construímos um novo modelo, achamos necessário criar novas peças, frequentemente coisas como cobertas de cockpit, pois estas são difíceis de criar a partir dos atuais elementos LEGO®. E claro, esta é uma das formas como a experiência e designs LEGO evoluem. Habitualmente tentamos evitar isso, em parte para manter as despesas de desenvolvimento dentro do orçamento, mas principalmente porque acreditamos que se pode fazer tudo com peças LEGO e a nossa tarefa como designers é provar isso.

E foi isso que conseguimos aqui. Por isso tecnicamente, se já tem todas as peças LEGO que usámos, pode construir este modelo sem comprar o set. Gosto de procurar novas formas originais de usar os elementos existentes porque isso, para mim, é a essência de ser criativo com peças LEGO. E aqui vem o "mas" – vai ver imensos patins de rodas, barras douradas, portas de carro, janelas de comboio, frigideiras e até botas de neve usados de maneiras totalmente novas para criar efeitos e pormenores espantosos. E apesar de não termos achado necessário criar novos elementos para o set, acho que podem encontrar um total de oito elementos existentes que tivemos de mandar fazer em tons de cinzento.

P: ***Este modelo beneficiou da sua meticulosa atenção para o pormenor, mas houve alguma coisa que tivesse de mudar ou que não conseguisse recriar?***

R: Com peças LEGO tudo é possível, por isso, tecnicamente podíamos recriar todos os pormenores do modelo original. Mas mais do que um set para brincar, esta é uma peça de colecionador da série Ultimate Collector, por isso não temos o interior pormenorizado que alguns modelos têm.

P: ***As minifiguras são um dos aspetos definidores de qualquer set para brincar LEGO. Têm a mesma importância na série Ultimate Collector?***

R: As minifiguras podem ser mais importantes para alguns sets LEGO do que para outros, depende muito da parte da história que estamos a tentar contar de novo. Neste caso queríamos incluir algumas minifiguras especiais, mas assegurar que fazem sentido no seu contexto.

Assim, ficou decidido incluir um membro da tripulação e um Oficial Imperial vestido com os icónicos uniformes em tons de cinzento do filme. Pela primeira vez no universo de LEGO *Star Wars* uma minifigura está calçada com as suas botas de oficial. Um efeito que criámos injetando o molde com duas cores de plástico. A outra minifigura também é única com as suas armas gravadas, logótipos imperiais e outros pormenores.

P: ***Quanto tempo leva a construir a Star Destroyer, e poderia usá-la para brincar se quisesse?***

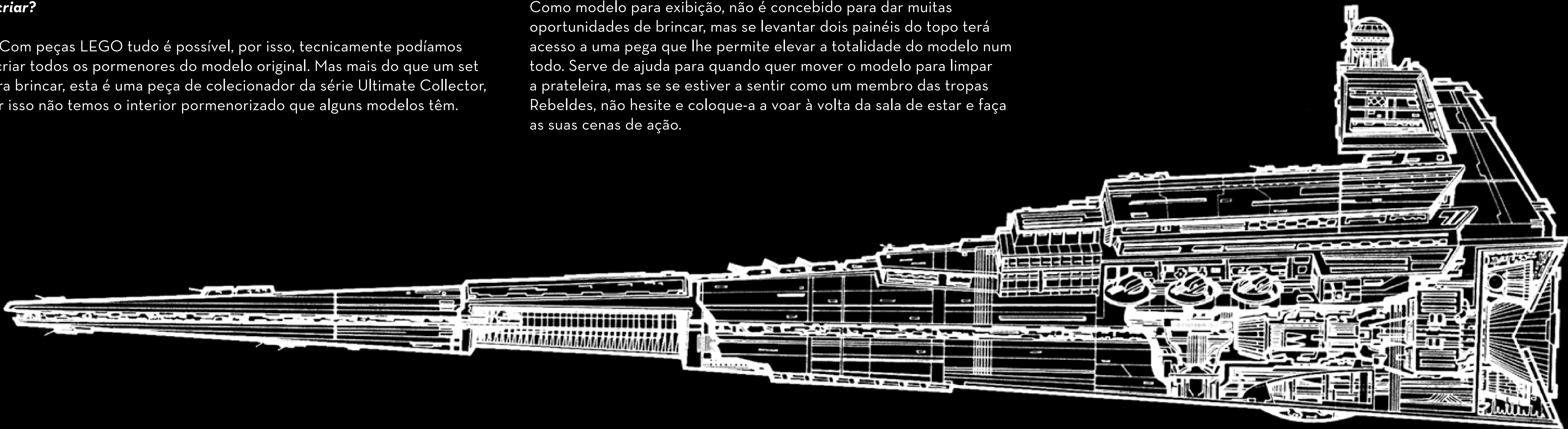
R: Mesmo agora, com todos os projetos de modelos que criei, levarei uma semana inteira para construir uma. Espero que os fãs gostem tanto do processo como do resultado.

Como modelo para exibição, não é concebido para dar muitas oportunidades de brincar, mas se levantar dois painéis do topo terá acesso a uma pega que lhe permite elevar a totalidade do modelo num todo. Serve de ajuda para quando quer mover o modelo para limpar a prateleira, mas se se estiver a sentir como um membro das tropas Rebeldes, não hesite e coloque-a a voar à volta da sala de estar e faça as suas cenas de ação.

P: ***Para muitas pessoas, construir LEGO todos os dias, o dia inteiro, seria o trabalho dos seus sonhos. Mas nem toda a gente gosta de levar trabalho para casa. Tem filhos ou netos em casa e ainda acha divertido ajudá-los a brincar com os sets LEGO?***

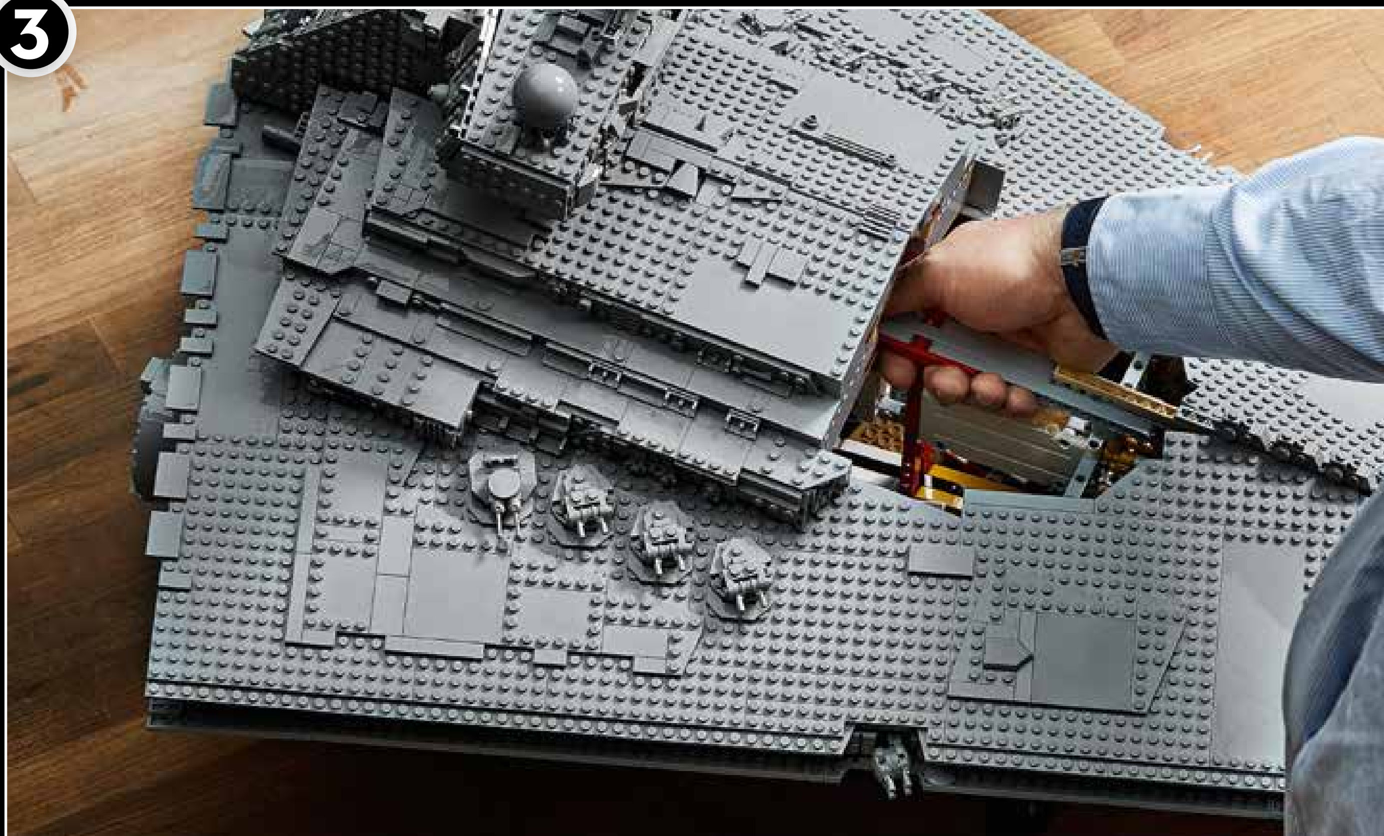
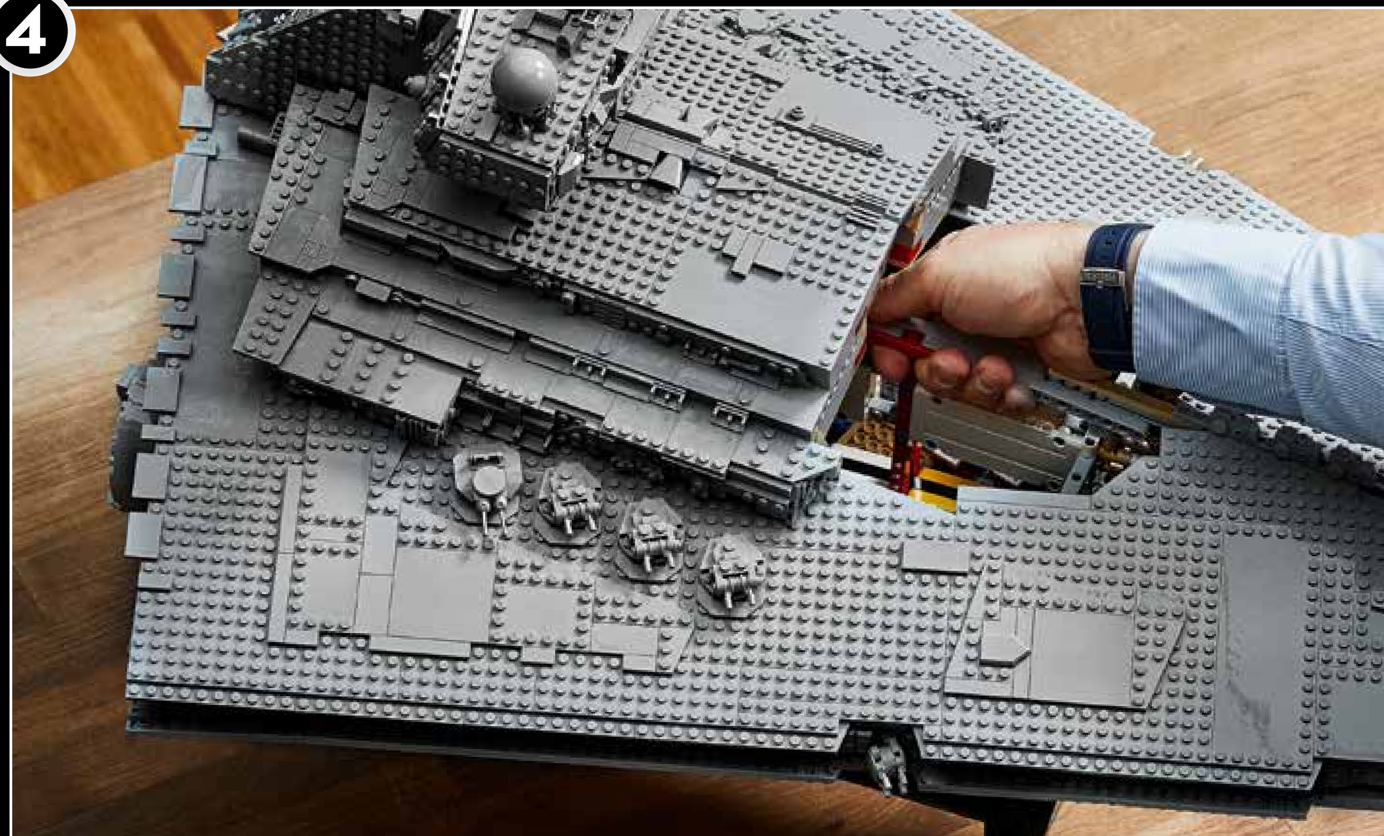
R: Tenho sim! Tenho uma filha com 5 anos de idade e claro que brincamos com sets LEGO em casa. O que é realmente divertido é encorajá-la a construir livremente e depois ver o resultado da criação. E nesse contexto, nunca se trata de trabalho.

Construir criativamente é o verdadeiro conceito LEGO, e nunca se sabe até onde nos levará. Quando era criança, sempre quis ser arquiteto. Passei 13 anos na equipa de design da LEGO City e tenho a certeza que construi mais quartéis de bombeiros do que teria alguma vez construído se fosse arquiteto. Esse é um pensamento que me satisfaz.



1

2

3

4




PREPARE-SE PARA CONSTRUIR...



LEGO.com/starwars